



ÉCOLE PLACE-DES-JEUNES

975, rue Ste-Anne
Bathurst, NB
E2A 6X1

Téléphone : 506 547-2765
Télécopieur : 506 547-2998
Courriel : lynne.theriault@nbed.nb.ca

Dimanche le 8 juin

10h30-11h00 Arrivé des élèves
Temps libre organiser les chalets

11h00-11h45 Activité bris- glace
Cri de ralliement

12h00-13h00 Dîner des parents

13h00-14h15 Présentation de M. Sewell
Activités de sciences(2)

14h15-14h30 Collation

14h30-15h45 Présentation de M. Sewell
Activités de sciences(2)

15h45-17h00 Activités par intérêt 2 blocs
de 30 min.)

17h00-17h30 Présentations activité
de sciences (Trolls)

17h 30 – 18h 30 Souper-enseignants

19h 00 – 20h 00 Activités 7 différences
Capturer le drapeau
Chansons et danse

20h 15 – 22h 00 Feu

22h 30 Dodo

Lundi le 9 juin

7h 30

8h 15 – 9h 00

9h 15 – 10h 30

10h 30 – 10h45

10h45- 12h00

12h 00 – 13h 00

13h 00 – 14h15

13h 45 – 14h30

14h30 – 15h00

15h00- 16h00

16h00- 17h00

17h 15 – 18h00

18h00- 18h30

Lever

Déjeuner (Classe)

Recherche et sauvetage
Biologie Marine

Collation

Recherche et sauvetage
Biologie Marine

Dîner (Classe)

Activités par intérêt (2 blocs
de 30 min.)

Collation

Activité d'objectivation sur
les activités des 2 journées

Nettoyer des chalets
Nettoyer des sentiers

Remise des prix
-meilleur campeur et
campeuse.
-meilleur participation
(1 par équipe)
-équipe gagnante
-Chalet le plus propre

Souper Pizza

Départ

N.B. À leur arrivée, les élèves vont être divisés en 4 équipes. Ils auront la chance d'accumuler des points pour leur groupe en participant à chaque atelier et/ou activité. À la fin des 2 jours, un prix sera attribué à un membre de chaque équipe qui a le mieux participé.



**Camping Camp Éctus 7^e année
Liste de matériel
et directives**



À leur arrivée, les élèves vont être divisés en 4 équipes. Ils auront la chance d'accumuler des points pour leur groupe en participant à chaque atelier et/ou activité. À la fin des 2 jours, un prix sera attribué à un membre de chaque équipe qui a le mieux participé.

Votre enfant doit avoir

Sac de couchage et oreiller
Savon, brosse à dent, dentifrice,
peigne, shampoing
Écran solaire
Chasse Moustique
Sac d'excursion (genre havresac ou
sac à dos)
Pantalons courts (shorts)
Pantalons longs
Chandails chauds
Pyjama
Chandails (courts) T-shirt
Espadrilles, bas
Poncho ou manteau de pluie
Débarbouillettes et serviette de
toilette
Coupe-vent (jacket)
Une gourde d'eau
Lampe de poche

Votre enfant peut aussi apporter

«Flip-flops» (pour la douche)
Chapeau de soleil (casquette)
Sandales
Livre de lecture
Une deuxième paire d'espadrilles
Instrument de musique (flûte,
guitare simple...)

Votre enfant NE peut PAS apporter

**Arachides et aliments contenant
des arachides et noix**

Cigarettes, alcool, boissons
énergisantes...

**MP₃, jeux électroniques et
cellulaires.**

Argent, bagues, chaînes, etc.

Pour ceux et celles qui prévoient jouer à «Capture the Flag», vous devez avoir des vieux souliers ainsi que des vieux vêtements.

Lors de ces 2 jours, des collations seront servies, mais en quantités limitées. Les élèves peuvent donc amener leurs propres collations si vous juger nécessaire.

Prévoyez les vêtements en fonction du nombre de jours que votre enfant passera au camp. Exemple : une paire de bas par jour, un nombre suffisant de pantalons, chandails. Lorsqu'il pleut, il arrive qu'il doive se changer plus souvent.

Les élèves concernés doivent avoir son ÉPIPEN avec eux en tout temps.